**DAFTAR ISI**

Halaman

**LEMBAR PENGESAHAN** i

**KATA PENGANTAR** ii

**DAFTAR ISI**  iv

**DAFTAR GAMBAR**.......................................................................................... vii

**BAB I PENDAHULUAN**

1.1. Latar Belakang Masalah 1

1.2. Identifikasi Masalah 1

1.3. Rumusan Masalah 2

1.4. Batasan Masalah 2

1.5.Tujuan Dan Manfaat Project 2

1.5.1. Tujuan 2

1.5.2. Manfaat 3

1.6. Metodologi Penyusunan Project 3

1.7. Sistematika Penulisan 3

**BAB II LANDASAN TEORI**

2.1. Sejarah Java 4

2.2. Keunggulan Java 5

2.2.1. Relatif Mudah Dipelajari 5

2.2.2. Mudah Dikembangkan 5

2.2.3. Platform Independent 5

2.3. Komponen Java 6

2.3.1. JVM (Java Virtual Machine) 6

2.3.1.1. JRE (Java Runtime Environment) 6

2.3.1.2. JDK (Java Development Kit) 6

2.3.2. IDE (Integrated Development Environment) 7

2.4. Flowchart 8

2.4.1. Simbol-Simbol Flowchart 8

2.4.1.1. Flow Direction Symbols 8

2.4.1.2. Processing Symbols 9

2.4.1.3. Input-Output Symbols 10

2.5. NetBeans 11

2.6. Bangun Datar 11

2.7. Bangun Ruang 14

**BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

3.1. Analisa Sistem 18

3.2. Flowchart Diagram 18

3.2.1. Flowchart Program 18

3.2.1.1. Flowchart Segitiga 19

3.2.1.2. Flowchart Persegi Panjang 20

3.2.1.3. Flowchart Persegi 21

3.2.1.4. Flowchart Kubus 22

3.2.1.5. Flowchart Balok 23

3.3. Perancangan Sistem 24

3.3.1. Rancangan User Interface 24

**BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM**

4.1. Tampilan Program 27

4.1.1. Tampilan Utama 27

4.1.2. Tampilan Persegi 28

4.1.3. Tampilan Persegi Panjang 31

4.1.4. Tampilan Segitiga 32

4.1.5. Tampilan Kubus 33

4.1.6. Tampilan Balok 34

**BAB V PENUTUP**

5.1. Kesimpulan 40

5.2. Saran 40

**DAFTAR PUSTAKA** 41

**LAMPIRAN**

**DAFTAR GAMBAR**

Halaman

Gambar 3.1. Flowchart Program 18

Gambar 3.2. Flowchart Segitiga 19

Gambar 3.3. Flowchart Persegi Panjang 20

Gambar 3.4. Flowchart Persegi 21

Gambar 3.5. Flowchart Kubus 22

Gambar 3.6. Flowchart Balok 23

Gambar 3.7. Rancangan User Interface 24

Gambar 3.8. Rancangan User Interface Persegi 25

Gambar 3.9. Rancangan User Interface Kubus 26

Gambar 4.1. Tampilan Utama 27

Gambar 4.2. Tampilan Error 28

Gambar 4.3. Tampilan Persegi 28

Gambar 4.4. Tampilan Halaman Error 29

Gambar 4.5. Tampilan Hasil Luas 30

Gambar 4.6. Tampilan Hasil Keliling 30

Gambar 4.7. Tampilan Hasil Luas dan Keliling 31

Gambar 4.8. Tampilan Persegi Panjang 31

Gambar 4.9. Tampilan Segitiga 32

Gambar 4.10. Tampilan Kubus 33

Gambar 4.11. Tampilan Balok 34

Gambar 4.12. Tampilan Halaman Error 35

Gambar 4.13. Tampilan Hasil Luas 36

Gambar 4.14. Tampilan Hasil Keliling 36

Gambar 4.15. Tampilan Hasil Volume 37

Gambar 4.16. Tampilan Hasail Luas dan Keliling 37

Gambar 4.17. Tampilan Hasil Luas dan Volume 38

Gambar 4.18. Tampilan Hasil Keliling dan Volume 38

Gambar 4.19. Tampilan Hasil Luas, Keliling dan Volume 39